

**SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA
CV. HUTAMA JAYA LESTARI MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEGINTER
(EMPLOYEE SALARY INFORMATION SYSTEM ON
CV. HUTAMA JAYA LESTARI USING FRAMEWORK CODEIGNITER)**

Giovanno Alfred Santoso
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
giovanno800@gmail.com

ABSTRACT

A good information system is very much needed in all agencies, especially in information processing. Payroll Information System is a system built to facilitate the implementation of computerized employee payroll quickly and accurately. Employee payroll data processing system at CV. Hutama Jaya Lestari is still simple. Employee data is recorded every month in a special book, and to submit proof of salary reports are still conventional. The construction of this payroll information system is made using the PHP programming language and MySQL database using the concept of MVC (Model, View, Control) in the Codeigniter Framework that uses the research methodology with the Waterfall model, while for the system design to be built using the Unified Modeling Language (UML). It is expected from making this information system to be able to be faster, accurate and easy to use with web-based.

Keywords: Payroll Information System, Waterfall, Framework

ABSTRAK

Sistem informasi yang baik sangat banyak dibutuhkan di semua instansi, khususnya dalam pengolahan informasi. Sistem Informasi Penggajian merupakan sistem yang dibangun untuk mempermudah pelaksanaan penggajian karyawan terkomputerisasi secara cepat dan akurat. Sistem pengolahan data penggajian karyawan pada CV. Hutama Jaya Lestari masih bersifat sederhana. Data karyawan tiap bulan masih dicatat dalam sebuah buku khusus, dan untuk menyerahkan bukti laporan gaji masih bersifat konvensional. Pembangunan sistem informasi penggajian ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database *MySQL* dengan menggunakan konsep MVC (*Model, View, Control*) pada *Framework Codeigniter* yang menggunakan metodologi penelitian dengan model *Waterfall*, sedangkan untuk desain sistem yang akan dibangun menggunakan *Unified Modelling Language (UML)*. Diharapkan dari pembuatan sistem informasi ini untuk dapat dapat lebih cepat, akurat dan mudah digunakan dengan berbasis *web*.

Kata Kunci : Sistem Informasi Penggajian, *Waterfall*, *Framework*.